

Dane aktualne na dzień: 04-04-2025 13:29

Link do produktu: <https://www.remsport.pl/smar-strong-liquid-all-round-30ml-gallium-p-5577.html>



Smar Strong Liquid All Round 30ml GALLIUM

Cena	125,00 zł
Dostępność	Niedostępny - zadzwoń
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	SW2206
Kod EAN	4948575113861
Producent	Gallium

Opis produktu

Oferta Sklepu REMSPORT: Profesjonalny, wysokofluorowy (HF czyli High Fluor) smar z dodatkiem GAL-u w płynie, produkt japońskiej firmy **GALLIUM**, jest to model Strong Liquid All Round (numer katalogowy SW2206).

PAMIĘTAJ - KTO SMARUJE TEN JEDZIE



Strong Liquid All Round to wysokofluorowy smar w paście z dodatkiem pierwiastka GAL i specjalnego tajnego składnika odpornego na ścieranie. Strong Liquid All Round ma zastosowanie w smarowaniu na zimno nart zjazdowych, nart biegowych i deski snowboardowej, wybierany przez ekspertów i zawodników. Wszędzie tam gdzie liczy się każda "tysięczna sekundy". Przeznaczony głównie do użytku w sportowych nartach z grupy RACE. Optymalny poślizg w każdym zakresie temperatur. Zapakowany w specjalną buteleczkę z aplikatorem. Ale co najważniejsze seria smarów Strong zawiera dodatek w postaci **GAL**-u, a co nam on daje:

Gal jest rzadkim metalem, który ma 5 znakomych właściwości.

-
1. Po pierwsze, ma bardzo niską temperaturę topnienia, która wynosi 29,78 C więc nie trzeba stosować wysokich temperatur żelazka.
 2. Po drugie, jest bardzo małą cząsteczką, więc jego przyczepność do ślizgu jest duża i nie łatwo go zetrzeć podczas jazdy na nartach lub snowboardzie.
 3. Po trzecie, ma bardzo dobre właściwości hydrofobowe (nie reaguje z cząsteczkami wody i dlatego jest bardzo odporny na działanie wody).
 4. Po czwarte, z uwagi na swoje właściwości zmniejsza ilość energii elektrostatycznej między śniegiem, a ślizgiem (dlatego eliminuje gromadzenie i przyczepianie się kurzu).
 5. Po piąte gdy temperatura staje się niższa, to smar staje się twardszy. Z tego powodu ilość tarcia między śniegiem, a ślizgiem zmniejsza się (jest odporniejszy na wycieranie).